

Descent 3

Patch v1.2

COMPAGNIA **Interplay**

DATA 13/10/99

Modifiche apportate:

- Abbiamo ottimizzato la velocità del gioco in rete abolendo la trasmissione dei pacchetti che aggiornavano la posizione di: server dedicati (che non partecipano al gioco), giocatori correntemente morti, osservatori.
- Aggiunte molte migliorie rivolte ai possessori di processori Pentium III: ora è possibile vedere il "motion blur" del movimento dei robot e i powerup emettono scintille.
- Sotto Linux, la modalità di servizio (invocata col parametro -service) funziona effettivamente come deve.
- migliorata l'affidabilità delle armi secondarie, i cui pacchetti prima venivano trattati dalla rete in maniera un po' facilona.
- Ora l'audio EAX 2.0 è supportato.
- Ora il controller di default (cioè il joystick) usa di default le API di Windows anziché DirectInput. Se volete usare DirectInput con la nuova versione, dovete usare il parametro da riga di comando "-directinput". provatelo se notate che avete problemi con la vostra periferica di gioco.

Per una lista completa degli aggiornamenti apportati, consultare il file di testo incluso nell'archivio compresso.